



DOSSIER INFORMATIVO

TEMPORADA 2.024-2.025 LIGA FÚTBOL 7 VISTAHERMOSA

0.- INTRODUCCIÓN

Nuestro agradecimiento a los 70 equipos que compitieron en las diferentes categorías de la Liga 2.023-2.024. Vuestro apoyo nos sirve para mejorar y emprender nuevos retos.

CARACTERÍSTICAS Y CONDICIONES

1.- TERRENOS DE JUEGO

Instalaciones deportivas del Colegio Inmaculada-Jesuitas.

2.- DÍAS DE JUEGO

- Viernes: 20.00h
- Sábados: de 17:00h a 22:00h
- Domingos mañana de 10:15h a 13:15h
- Domingos tarde: de 15:30h a 22:30h

3.- HORARIOS

Dos tipos:

1.- FIJOS:

Para todos aquellos equipos que lo soliciten para jugar mismo día, o mismo día y hora, durante todas las competiciones.

Los rivales de los equipos con horario FIJO, se adaptarán cada jornada al mismo.

Si coincidiera un enfrentamiento entre dos equipos con horario FIJO, se jugará el primer partido en el horario del equipo local y el segundo en el horario del equipo rival.



2.- OTROS:

Aquellos equipos que no tengan horario fijo, se les iría rotando en días y horarios diferentes cuando jueguen como locales.

4.- PLAZAS

Limitadas a un máximo de 72 equipos, con cuyo número quedan cubiertos el aforo de los campos y los turnos de los horarios.

5.- GRUPOS-NIVELES

Dadas las características y los niveles de los equipos en la Liga 2.024-2.025 se formarán 6 categorías:

- PRIMERA
- SEGUNDA
- TERCERA
- CUARTA
- QUINTA
- SEXTA

6.- ESTRUCTURA COPA Y LIGA

6.1.- COPA

Formada por 2 grupos de 36 equipos cada uno.

COPA ROMANO I

GRUPO A: formado por los equipos de 1ª, 2ª y 3ª

COPA ROMANO II

GRUPO B: formado por los equipos de 4ª, 5ª y 6ª

Habrà una fase previa para que los dos grupos queden con 32 equipos cada uno.

Por sorteo se sacarán 8 equipos de cada grupo, jugándose las 4 plazas entre ellos y así junto a los 28 equipos restantes, formaran los grupos definitivos de 32 equipos; jugándose los dieciseisavos, octavos, cuartos, semifinal y final de cada grupo.

Es obligatorio la participación de todos los equipos en este Torneo, para comprobar en primera instancia el nivel de los equipos.



6.2.- LIGA

Formada por: 6 grupos de 12 equipos cada uno

En resumen, en el campeonato se disputarán 3 fases:

- 1) COPA: de 1 a 6 partidos
- 2) LIGA: 22 partidos
- 3) PLAYOFF: de 1 a 4 partidos

Cualquier equipo encuadrado en un grupo de nivel determinado, sólo podrá fichar como máximo a CUATRO jugadores de CAMPO de nivel superior, cuando dos de ellos sean mayores de 35 años, estando los porteros excluidos de esta norma, pudiendo jugar, éstos últimos, en varios equipos de distinto nivel. Quedando exentos de esta norma los equipos de primera y segunda.

La Organización pone a disposición de todos los equipos a 4 porteros: Sergio, Carlos Cuenca, Fran Carmona y Jesús Enrique García para cubrir cualquier baja imprevista en su portería durante los partidos de liga, quedando excluida esta norma para los playoff.

7.- PLAYOFF

Primero		
	Ganador 1-8	
Octavo		FINALISTA 1
Cuarto		
	Ganador 4-5	
Quinto		
Tercero		
	Ganador 3-6	
Sexto		FINALISTA 2
Segundo		
	Ganador 2-7	
Séptimo		



Los 12 equipos de todos los grupos jugarán los playoffs de la siguiente manera:

- Los 4 primeros clasificados de la Liga se clasifican directamente y los 8 restantes equipos se cruzarán entre ellos para obtener las 4 plazas restantes (5° vs 12°; 6° vs 11°; 7° vs 10° y 8° vs 9°). Los 4 vencedores se enfrentarán según esquema punto 7 (PLAYOFF).

8.- CALENDARIO

6-7-8 Septiembre 2.024	COPA
13-14-15 Septiembre 2.024	COPA
20-21-22 Septiembre 2.024	COPA
27-28-29 Septiembre 2.024	COPA
4-5-6 Octubre 2.024	1ª Jornada Liga
11-12-13 Octubre 2.024	2ª Jornada Liga
18-19-20 Octubre 2.024	3ª Jornada Liga
25-26-27 Octubre 2.024	4ª Jornada Liga
1-2-3 Noviembre 2.024	5ª Jornada Liga
8-9-10 Noviembre 2.024	6ª Jornada Liga
15-16-17 Noviembre 2.024	7ª Jornada Liga
22-23-24 Noviembre 2.024	8ª Jornada Liga
29-30 Nov.-1 Diciembre 2.024	9ª Jornada Liga
6-7-8 Diciembre 2.024	10ª Jornada Liga
13-14-15 Diciembre 2.024	11ª Jornada Liga
20-21-22 Diciembre 2.024	12ª Jornada Liga
27-28-29 Diciembre 2.024	13ª Jornada Liga
3-4-5 ENERO 2.025	DESCANSO
10-11-12 Enero 2.025	14ª Jornada Liga
17-18-19 Enero 2.025	15ª Jornada Liga
24-25-26 Enero 2.025	16ª Jornada Liga
31 Ene.-1-2 Febrero 2.025	17ª Jornada Liga
7-8-9 Febrero 2.025	18ª Jornada Liga
14-15-16 Febrero 2.025	19ª Jornada Liga



21-22-23 Febrero 2.025	20ª Jornada Liga
28 Feb.-1-2 Marzo 2.025	21ª Jornada Liga
7-8-9 Marzo 2.025	22ª Jornada Liga
14-15-16 Marzo 2.025	23ª Jornada Liga
21-22-23 Marzo 2.025	24ª Jornada Liga
28-29-30 Marzo 2.025	25ª Jornada Liga
4-5-6 Abril 2.025	26ª Jornada Liga
11-12-13 Abril 2.025	27ª Jornada Liga
18-19-20 Abril 2.025	DESCANSO
25-26-27 Abril 2.025	28ª Jornada Liga
2-3-4 Mayo 2.025	29ª Jornada Liga
9-10-11 Mayo 2.025	30ª Jornada Liga
16-17-18 Mayo 2.025.....	31ª Jornada Liga
23-24-25 Mayo 2.025.....	32ª Jornada Liga
31 Mayo-1 Junio 2.025.....	TORNEO CUP&RESORT SALOU
JULIO 2.025	TORNEO VERANO

9.- APLAZAMIENTOS

Con el fin de no distorsionar la competición, NO se podrá aplazar ningún partido, salvo causa grave y justificada.

En este caso el partido aplazado, se jugará obligatoriamente como máximo dentro de las tres jornadas siguientes y la organización buscará el horario más conveniente para ambos equipos

10.- SANCIONES

Por tarjeta amarilla = 1 €

Por doble tarjeta amarilla (roja) = 3 €

Por tarjeta roja directa = 5 €

10.1) La doble tarjeta amarilla, no conllevará suspensión de partido.

10.2) La tarjeta roja directa, llevará o no suspensión de partidos según la falta cometida.



10.3) Aquel equipo que no se presente a jugar, se le sancionará con el pago de la totalidad del campo y árbitro (66 €), siendo imprescindible el pago de esta cantidad para incorporarse a la competición.

10.4) Si se muestra reincidente y no se presenta una segunda vez, será expulsado de la competición sin derecho a ningún tipo de indemnización.

10.5) Si un equipo se retira de forma voluntaria de la competición, independientemente de la jornada en que se retire, no tendrá derecho a ningún tipo de devolución (inscripción, fianza, fichas, etc.).

10.6) Si un equipo se retirase o fuese expulsado en la primera vuelta de la liga regular se les dará por perdido todos los partidos jugados. Salvo que su plaza fuese reemplazada de inmediato por un nuevo equipo, ocupando este último la posición del equipo retirado/expulsado. Si el abandono/expulsión fuese una vez empezada la segunda vuelta, se mantendrán los resultados y a partir de ahí se les dará por perdidos todos los partidos que les faltasen por jugar.

10.7) Aquel equipo o jugador que por su conducta antideportiva en el terreno de juego o fuera de él (agresiones, amenazas, insultos graves) o por su falta de respeto a jugadores, árbitros, organizadores, instalaciones y público asistente, sea EXPULSADO (no tendrá derecho a ningún tipo de devolución (inscripción, fianza, fichas, etc.).

10.8) Todo aquel jugador, que sea amonestado con tarjeta amarilla o roja, no podrá jugar el partido siguiente si no paga la sanción económica pertinente.

10.9) Si un equipo, mantuviera una deuda continuada con la Organización (más de 5 jornadas) y ésta no disminuyese, jornada tras jornada, podrá ser EXPULSADO de la competición, no teniendo derecho a ningún tipo de devolución (fianza, inscripción, fichas, seguros, campos, arbitrajes, etc.).

10.10) Si un equipo, se retirase durante el transcurso de un partido, sea cual fuese el motivo, se le dará el encuentro por perdido y podrá ser EXPULSADO de la competición, no teniendo derecho a ningún tipo de devolución o indemnización (inscripción, fianza, fichas, material deportivo, seguros, etc.).

10.11) Si un jugador jugase en varios equipos y fuese expulsado en alguno de ellos, no podrá jugar en ninguno, siempre y cuando la sanción sea igual o superior a 3 partidos, cumpliendo dichos partidos de sanción a la vez, con todos los equipos en los cuales juegue.



10.12) Un jugador siempre cumplirá la sanción pertinente en el Torneo en el que haya sido expulsado, salvo que esta sea igual o superior a los 3 partidos que entonces la cumplirá en los siguientes encuentros que dispute su equipo, en cualquier competición.

10.13) Todos los jugadores de aquellos equipos RETIRADOS o EXPULSADOS no podrán jugar en ningún otro equipo de la Liga, salvo que:

- el equipo retirado o expulsado esté al día de deudas con la Liga.
- el jugador en cuestión, obtenga la AUTORIZACIÓN pertinente de la Organización.

10.14) Si un equipo jugase con algún jugador sin estar inscrito, se le dará por perdido 1-0. Si el resultado es superior se mantendrá este último.

Si se reincidiese una segunda vez, el equipo será expulsado de la competición, sin derecho a devolución económica ninguna.

10.15) Para comenzar un partido ambos equipos deben de tener un mínimo de 5 jugadores.

En el supuesto de que alguno de ellos se quedase con 4 jugadores (debido a lesiones o expulsiones) finalizará el encuentro automáticamente, dándoles por perdido el partido por 1-0 o manteniendo el resultado del mismo si fuese superior la diferencia de goles.

* JORNADAS DESCANSO

Además de las jornadas oficiales para todos los grupos marcadas en el calendario. Habrá otras jornadas alternativas de descanso, solo para alguno de los grupos y con el siguiente orden:

- Turno 1: Descansa PRIMERA
- Turno 2: Descansa SEGUNDA
- Turno 3: Descansa TERCERA
- Turno 4: Descansa CUARTA
- Turno 5: Descansa QUINTA
- Turno 6: Descansa SEXTA

Y así sucesivamente y por este orden de rotación



11.- INSCRIPCIÓN Y FICHAS

11.1) Para poder jugar la competición, los equipos inscritos tienen que estar al corriente de pago por todos los conceptos y haber facilitado a la Organización la relación completa de todos los jugadores, con sus fotos correspondientes.

11.2) Un jugador no podrá jugar, si previamente, no se ha comunicado el alta y sus datos junto con la fotografía a los organizadores, para que quede inscrito oficialmente en la página web, y haya firmado la carta de conformidad a las normas de la competición, con el fin de que el equipo rival de turno y todos los equipos, puedan comprobar que está legalizada su inscripción. Si jugara sin estar previamente inscrito, se le sancionará al equipo con 20 €, dándole el partido por perdido.

12.- PREMIOS

PRIMERA

- Campeón Liga Regular: 350 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 200 + Trofeo
- Campeón Playoff: 1.000€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 600€ + Trofeo

SEGUNDA

- Campeón Liga Regular: 250 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 180 + Trofeo
- Campeón Playoff: 600€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 300€ + Trofeo

TERCERA

- Campeón Liga Regular: 180 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 130 + Trofeo
- Campeón Playoff: 475€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 250€ + Trofeo



CUARTA

- Campeón Liga Regular: 150 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 100 + Trofeo
- Campeón Playoff: 375€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 225€ + Trofeo

QUINTA

- Campeón Fase Inicial: 120 + Trofeo
- Subcampeón Fase Inicial: 70 + Trofeo
- Campeón Playoff: 300€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 200€ + Trofeo

SEXTA

- Campeón Fase Inicial: 100 + Trofeo
- Subcampeón Fase Inicial: 50 + Trofeo
- Campeón Playoff: 200€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 150€ + Trofeo

COPA ROMANO I

- Campeón: 200€ + Trofeo
- Subcampeón: 100€ + Trofeo

COPA ROMANO II

- Campeón: 200€ + Trofeo
- Subcampeón: 100€ + Trofeo

DEPORTIVIDAD

- Campeón: 150 €* + Trofeo
- Subcampeón: 100 €* + Trofeo

* En caso de empate se repartirán los premios entre los equipos.

***INDIVIDUALES**



- Bota de Oro Liga: 200€ + Trofeo
- Bota de Plata Liga: 100€ + Trofeo
- Bota de Bronce Liga: 50€ + Trofeo
- Guante de Oro Liga: 200€ + Trofeo
- Guante de Plata Liga: 100€ + Trofeo
- Guante de Bronce Liga: 50€ + Trofeo

* Los trofeos individuales puntuarán en los partidos de la Liga regular (NO los partidos de Copa ni playoff), para que todos los jugadores estén en igualdad de condiciones, al jugar los mismos partidos.

13.-PRECIOS

- Inscripción (por equipo).....	70 €
- Fianza (por equipo).....	75 €
- Material deportivo (por equipo).....	30 €
- Campos (equipo local).....	33 €
- Arbitraje (equipo visitante).....	33 €
- Torneo Copa (por equipo).....	15 €
- Ficha (por jugador).....	30 € (*)

13.1) En esta cuantía está incluido el seguro de Responsabilidad Civil a terceros.

13.2) (*) Las primeras 15 fichas de cada equipo serían a 30 €, de la 16ª en adelante se cobrará a 15 €.

13.3) No se podrán reemplazar fichas de los jugadores inscritos por nuevos, salvo que el jugador inscrito no haya debutado en la Liga y sea baja en la totalidad de la misma.

13.4) Si un jugador jugase en 2/3 equipos de diferentes grupos, las ficha del segundo equipo será a 15 € y a partir del tercero a 10 €.



14.- SEGURO LESIONES

14.1) Este seguro NO es obligatorio, dadas las circunstancias económicas personales de cada jugador. No obstante la Organización lo recomienda y pone a disposición de los equipos y de los jugadores varias aseguradoras para tal fin.

14.2) El coste de dicho seguro suele oscilar entre los 50€/60€ año.

14.3) Todo jugador que no presente copia a la Organización de su seguro de lesiones, TENDRÁ QUE FIRMAR UN DOCUMENTO/CARTA, eximiendo de cualquier responsabilidad al propietario de las instalaciones (Colegio Inmaculada-Jesuitas), así como a la Organización (Liga Vistahermosa F.7), ante cualquier lesión que sufra durante el desarrollo de los partidos.

15.- SISTEMAS DE PAGO

- La Organización con el fin de facilitar la labor a los participantes va a establecer tres formas de pago:

PRESENCIAL: Dar el dinero en mano a cualquier miembro de la Organización.

TRANSFERENCIA: En la cuenta de la Liga Vistahermosa por cualquier concepto que atañe a la Liga (Inscripción, fichas, partidos, arbitraje, fianza, etc.).

BIZUM: Al número de teléfono de la Organización por cualquier concepto que atañe a la Liga (Inscripción, fichas, partidos, arbitraje, fianza, etc.)

16.- NOTAS ADICIONALES

a) DE LAS INSTALACIONES

16.1a) La entrada de los jugadores se hará siempre por la puerta de acceso al terreno de juego, para poder comprobar la identidad de los jugadores y si está en regla su documentación para poder jugar.

16.2a) Todos los jugadores se cambiarán en los vestuarios.

16.3a) Todo el público asistente (adultos, jóvenes y niños) estará limitado exclusivamente a la zona de gradas



16.4a) Contamos con unas instalaciones donde la iluminación es uno de nuestros mejores activos. La luz que ofrecen los distintos focos permiten una visibilidad total del terreno de juego, facilitando tanto la labor arbitral como la de los jugadores, inclusive en condiciones climáticas adversas.

16.5a) Los campos de juego se regarán siempre que sea necesario al inicio de cada partido. Salvo que las condiciones meteorológicas no lo permitan (lluvia y viento excesivo).

16.6a) Siempre habrá al inicio de los partidos un BOTIQUÍN completo, para prevenir cualquier lesión o percance que surja. También se dispondrá de HIELO para cubrir los golpes que se produzcan.

16.7a) Las instalaciones están provistas de equipo DESFIBRILADOR, para casos urgentes.

16.8a) Están prohibidas todas las botellas u otros objetos de cristal en todo el recinto deportivo.

16.9a) Dotadas con 16 cámaras de videovigilancia para observar y comprobar cualquier incidencia que surja.

16.10ª) Queda totalmente prohibido el acceso al terreno de juego con cualquier vehículo de ruedas (bicicletas, patinetes etc.)

b) DE LA COMPETICIÓN

16.1b) Cada equipo podrá designar a un máximo de dos personas (no jugadores) que previamente inscritos, podrán entrar al terreno de juego y ejercer las funciones de entrenador/delegado, sin coste alguno.

16.2b) No podrán jugar ningún menor que no haya cumplido los 16 años. Una vez cumplidos y hasta los 18 años necesitará autorización firmada presencialmente por los padres o tutor legal, adjuntando fotocopias de los 2 DNI de autorizante y autorizado.

16.3b) En caso de empate en la Liga regular entre dos o más equipos, se resolverá de la siguiente manera; tanto si se juegan tres o dos vueltas o solo una:

- 1) por resultado entre ellos
- 2) por mayor diferencia de goles
- 3) por mayor número de goles marcados
- 4) mejor clasificado Trofeo Deportividad



5) por sorteo

16.4b) En caso de empate en los partidos de playoff, se lanzaran 3 penaltis. Si persiste el empate se seguirán lanzando de uno en uno hasta deshacerlo.

Se podrá colocar de portero cualquier miembro de la plantilla para la tanda de penaltis (una vez iniciada ésta no se podrá sustituir).

Los lanzadores de los penaltis podrá ser cualquier jugador del equipo, haya concluido el encuentro o no. Si un equipo tuviese menos jugadores, el equipo rival dispondrá del mismo número de lanzadores.

16.5b) ASCENSOS Y DESCENSOS:

Los dos equipos que disputen la final de sus respectivos playoffs ascenderán automáticamente de categoría para la temporada siguiente (excepto en PRIMERA). Los dos últimos clasificados de cada grupo en la liga regular descenderán automáticamente de categoría para la temporada siguiente (excepto SEXTA).

16.6b) Hay seleccionados 16 ÁRBITROS, para que simultáneamente se vayan alternando los viernes, sábados y domingos.

16.7b) Por respeto al rival y a todos los equipos que juegan a continuación se ruega máxima PUNTUALIDAD.

16.8b) Se cambiarán los balones cuantas veces hagan falta, ante cualquier deterioro de los mismos.

16.9b) Al inicio de cada partido se regalará una botella de agua mineral de 1,5 litros a cada equipo durante toda la temporada.

16.10b) La Liga cuenta con un servicio multimedia incorporado a la web, en el que se podrán visualizar: vídeos, imágenes, etc. Además tenemos un canal en Youtube (con enlace directo desde la web) en el que se colgarán determinados partidos de la Liga.

16.11b) Todo equipo es responsable subsidiario de la conducta antideportiva y falta de respeto que cometa cualquiera de sus jugadores, así como al pago de las sanciones, si las hubiese.



16.12b) LOS EQUIPOS ESTÁN OBLIGADOS A DISPUTAR SUS PARTIDOS CON EQUIPACIÓN COMPLETA UNIFORMADA (PANTALÓN Y CAMISETA NUMERADA).

16.13b) La Competición va a contar con la red social Instagram, en la cual se publicarán diferentes fotografías sobre el campeonato.

16.14b) La puntuación para otorgar los Trofeos a la Deportividad será la siguiente:

Trofeo Deportividad:

Tarjeta amarilla = 1 punto

Doble tarjeta amarilla = 3 puntos

Tarjeta roja directa = 5 puntos

Jugador expulsado por 2 o más partidos = 10 puntos

Jugador expulsado de la Liga = 50 puntos

El equipo ganador del Trofeo será el que menos puntuación obtenga al finalizar la Liga regular.

16.15b) Cuando coincidan dos equipos con colores similares en la indumentaria, se pondrán los petos aquel equipo que tenga la equipación menos completa. En caso de que ambos la luzcan completa, se sortearán los petos.

16.16b) La Organización dejará botas, calcetas, pantalones, espinilleras y guantes de portero a todo jugador que se le olvide y que los necesite.

16.17b) Para todos los equipos que tengan patrocinador, les ofrecemos nuestra sección de publicidad en nuestra página web, con su contrato y factura correspondiente.

16.18b) Ningún jugador de campo podrá jugar en dos equipos que estén en el mismo grupo.

16.19b) Cuando queden 5 jornadas para el inicio de los playoff, los equipos no podrán realizar ninguna incorporación nueva.

16.20b) Ningún jugador podrá jugar con relojes, collares, pulseras, pendientes, piercing... con el fin de evitar en cualquier lance del juego una lesión propia o del rival.

